



Factsheet **Lancering eerste schoolkeuzegame Go VMBO!**

Organisatie: **Stichting Platforms VMBO**

Aanleiding & onderzoek

Aanleiding voor de ontwikkeling van de game zijn de uitkomsten en aanbevelingen van een onderzoek naar de beeldvorming over vmbo. Uit dit onderzoek blijkt dat toegankelijke en doelgroepspecifieke informatie over het voortgezet onderwijs en met name het vmbo onvoldoende wordt aangeboden. Vaak wordt er gebruik gemaakt van 'oude' media in plaats van de mogelijkheden van online media te benutten. Ook wordt er onvoldoende rekening gehouden met het opleidingsniveau van de doelgroep en de wijze waarop de doelgroep informatie verwerkt. Uit het onderzoek blijkt ook dat de kennis van het vmbo bij doelgroepen, zoals kinderen, ouders en leerkrachten van groep 7/8 van het basisonderwijs, voor verbetering vatbaar is.

Go VMBO game:

Het is van cruciaal belang dat jongeren na hun basisschoolperiode een goede opleidings- en schoolkeuze maken. Onderzoek wijst uit dat basisschoolleerlingen en ouders voor dit keuzeprocess behoefte hebben aan objectieve, toegankelijke informatie over het vmbo en hulpmiddelen die aansluiten bij hun belevingswereld.

Daarom heeft de Stichting Platforms VMBO de educatieve game Go VMBO! ontwikkeld. De game is bedoeld voor alle basisschoolleerlingen en specifiek voor toekomstige vmbo-leerlingen. De game bereidt leerlingen voor op de brugklas, helpt de leerlingen hun talenten te ontdekken en op welke school zij met deze talenten het best tot hun recht komen.

Doelen game:

- De educatieve game levert een bijdrage aan de volgende doelen:
- Kennis opbouwen/vergroten over het Nederlandse onderwijssysteem [voortgezet onderwijs] bij doelgroepen.
 - Met name kennis over vmbo.
 - Voorzien in informatie- en communicatiebehoefte van doelgroepen.
 - Doelgroepen bewust maken van het belang van een rationeel, zorgvuldig en weloverwogen keuzeprocess.
 - Doelgroepen helpen, ondersteunen in het maken van een goede keuze voor niveau en school van voortgezet onderwijs.
 - Imago / beeldvorming m.b.t. vmbo verbeteren bij doelgroepen.

Speelwijze game: Go VMBO is een interactief lesprogramma, vormgegeven als educatieve game voor leerlingen in groep 7 en 8 van het basisonderwijs. Spelenderwijs ontdekken leerlingen, maar ook ouders en leerkrachten basisonderwijs, hoe het voortgezet onderwijs en het vmbo in elkaar zitten.

In de game ontdekt de speler met zijn of haar persoonlijke avatar het voortgezet onderwijs. In een virtuele schoolomgeving moet de speler talentpoints verdienen. Deze worden verdiend door informatie te verzamelen over het voortgezet onderwijs. Ook moet de speler vragen beantwoorden: persoonlijke vragen (spiegelvragen) over de interesses en voorkeuren van de speler en vragen over algemene en meer specifieke kennis over het voortgezet onderwijs. De game kan gespeeld worden via internet en is gratis beschikbaar.

Als het spel is uitgespeeld ontvangt de speler een eigen Go VMBO-diploma met daarin een persoonlijk advies op basis van hun situatie en talenten. Dit advies helpt ze bij het proces van opleidings- en schoolkeuze.

Verhaallijn : Het spel begint in de slaapkamer van de speler. Wanneer het karakter wakker wordt, herinnert hij (of zij) zich dat vandaag een talentenauditie is. De auditie vindt plaats op een school voor voortgezet onderwijs: het Go VMBO college. Aangekomen op het schoolplein wacht een tweedejaarsleerling de speler op. Deze legt de speler uit wat de bedoeling is en geeft tips.

De game bestaat uit verschillende levels die elk in een virtuele schoolomgeving zijn vormgegeven. Elke level zit vol uitdagingen en verrassingen, zoals minigames, YouTube-filmpjes en handige informatie. De opdracht voor de speler is om zoveel mogelijk talentpoints te verzamelen zodat hij klaar is voor de auditie voor het Go VMBO college.

Onderdelen game: Level 1: De studieadviseur

Hier krijgt de speler informatie over de te maken stappen bij het kiezen van een opleiding en school. Dit doet hij in het kantoor van de studieadviseur Bastiaan de Vries.

Level 2: De VO Kantine

Dit level speelt zich af in en rondom de kantine van het Go VMBO college. Vanuit de kantine bezoekt de speler verschillende lokalen met informatie over het voortgezet onderwijs. Zo is er een lokaal havo/vwo en een lokaal praktijkonderwijs. De speler leert hoe het voortgezet onderwijs er op hoofdlijnen uitziet, welke opleidingen er zijn en wat de overeenkomsten en verschillen zijn.

Level 3: Het VMBO-plein

In dit level kan de speler zich een goed beeld vormen van het vmbo. Vanuit 'het plein' bezoekt de speler verschillende vleugels. In elke vleugel maakt de speler kennis met een vmbo-sector: Zorg en Welzijn, Techniek, Economie en Groen. Ook krijgt de speler meer informatie over de leerwegen, vakken, lespakketten, intra- en intersectorale programma's en waar je op moet letten bij het kiezen van een vmbo-opleiding.

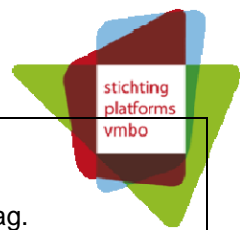
Laatste level: Advies op maat

Na het doorlopen van de levels volgt een diploma-uitreiking in de gymzaal van de school. Het diploma is een persoonlijke poster met nuttige tips en adviezen, op basis van de talenten van de speler. Dit diploma helpt om een goede keuze te maken voor een opleiding en school.

In de praktijk : De game is online en gratis beschikbaar en kan zowel op school als thuis worden gespeeld [www.govmbo.nl]

Docenten kunnen de game klassikaal inzetten tijdens een of meerdere lessen. Het samen spelen van de game, stimuleert jongeren tot interactie. Dit is leuker en maakt ze bewuster van hun eigen keuzes.

De leerlingen kunnen bijvoorbeeld op school met de game beginnen en thuis verder spelen. Door met dezelfde gegevens opnieuw in te loggen, komt de leerling terug op de plaats in de game waar hij of zij gebleven is. Alle informatie is opgeslagen. Leerlingen kunnen ook thuis de game spelen, alleen of samen met een ouder.



- Voordelen :*
- Spelend leren werkt!
 - Begrijpelijke en toegankelijke informatie.
 - Spelen in een veilige omgeving, waarin fouten maken mag.
 - Spelers hebben en herkennen hun eigen verantwoordelijkheid. Dit werkt motiverend.
 - Volledige en onafhankelijke informatie over het voortgezet onderwijs en met name het vmbo.
 - Geschikt voor ouders, leerlingen en docenten.
 - Kan zowel klassikaal als thuis worden gespeeld.
 - Spelers leren zelf de wereld begrijpen en ervaren dit. Effectiever dan 'horen'.

Website: De website www.govmbo.nl bevat naast de game veel objectieve informatie voor ouders en leerkrachten basisonderwijs over het voortgezet onderwijs in het algemeen, vmbo in het bijzonder en opleidings- en schoolkeuze.

Nadere informatie: Voor meer informatie kunt u contact opnemen met Jacqueline Kerkhoffs, programmamanager Stichting Platforms VMBO, **E** j.kerkhoffs@platformsvmbo.nl, **T** 06-10118341 of 030- 7670068.